|  |  |
| --- | --- |
| pollub | Michał Grzegorczyk Bohdan Hrybinczyk Ernest Grzeszczak |
| **Projekt zespołowy** | **Aplikacja obsługująca grawer laserowy** |
| Scenariusz przypadku użycia | |

Sterowanie manualne

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | * Użytkownik |
| Zdarzenie inicjujące | * Wybranie opcji okna sterowania grawerem. |
| Przebieg w krokach | 1. System nawiązuje połączenie z grawerem.  2. System wyświetla okno z przyciskami kierunków, paskiem kroków oraz paskiem szybkości przemieszczania się i przyciskiem uruchomienia/zatrzymania wiązki laserowej  3. Użytkownik używa przycisków do sterowania manualnego. |
| Sytuacje wyjątkowe | * Połączenie z grawerem zostało przerwane. * System nie może nawiązać połączenia z grawerem. |
| Powiązania | * Grawerowanie * Konwertowanie obrazu na instrukcje. * Podgląd symulacji * Testowanie maszyny |